

ПОЛОЖЕНИЕ
проведения Районного этапа
Всероссийской военно-спортивной игры «Победа»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели и задачи, условия и порядок, место и время проведения Районного этапа Всероссийской военно-спортивной игры «Победа» (далее – Игра), требования к участникам Игры и порядок награждения победителей.

1.2. Игра проводится в рамках подпрограммы «Патриотическое воспитание граждан в Республике Бурятия» государственной программы Республики Бурятия «Развитие физической культуры, спорта и молодежной политики».

1.3. Игра является ежегодным мероприятием, которое проводится на основании настоящего Положения, утвержденного организаторами игры.

1.4. Организаторами Игры являются: МБУ ДО «Баргузинский дом детского творчества», Районное управление образования.

2. Цели и задачи Игры:

2.1. Районный этап Всероссийской военно-спортивной игры «Победа» (далее - Игра) проводится с целью совершенствования системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у граждан прочных основ патриотического сознания, здорового образа жизни, чувства верности долгу по защите своего Отечества, а также содействие становлению активной гражданской позиции, понимания силы и устойчивости России.

2.2. Задачи Игры:

- формирование чувства ответственности и духовного единства молодежи, гражданского долга перед Отечеством;
- воспитание готовности к достойному и самоотверженному служению обществу, своей стране, выполнению обязанностей по защите Отечества;
- подготовка юношей к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- развитие инициативы, самостоятельности мышления, способности к критическому анализу событий военно-политической истории;
- создание атмосферы товарищеской взаимопомощи и выручки;
- психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способности действовать в экстремальных ситуациях;
- физическое совершенствование, военно-прикладная и техническая подготовка подростков;
- воспитание ответственного отношения к учебе, общественной и трудовой деятельности;
- формирование высоких нравственных качеств: инициативы и самостоятельности, сознательной дисциплины, товарищества и дружбы, коллективизма, воли, смелости, находчивости, выносливости;
- изучение молодежью истории Отечества, истории российской армии.

3. Руководство подготовкой и проведением Игры

Общее руководство подготовкой и проведением соревнований «Победа» осуществляет оргкомитет в состав, которого входят:

1. Козулина Е.Н.- председатель оргкомитета.
2. Колмакова М.В.
3. Тришина И.А.
4. Аксентьева Г.Л.
5. Мазур Е.М.

Координаторы соревнований:

1. Тришина И.А.- районный куратор «Юнармия».
2. Колмакова М.В.- методист РУО.
3. Мазур Е.М.- педагог по физической культуре МБОУ «Уринская СОШ»

4. Требования к участию в Игре

4.1. Возраст участников на момент проведения Игры должен быть от 14 до 17 лет - учащиеся общеобразовательных организаций .

4.2. Количественный состав команды должен включать в себя 10 участников (7 юношей и 3-девушки), а также руководитель, назначенный приказом направляющей организации, который несет ответственность за безопасность и сохранность жизни и здоровья участников в пути и в дни проведения Игры (не более 1-го педагога-инструктора).

Руководитель команды в срок до **26 февраля 2024 года в обязательном порядке направляет на электронную почту mbudo_barguzddt@govrb.ru** Баргузинский дом детского творчества.

4.3.

– скан-копию заявки на участие в Игре (приложение № 1) к настоящему Положению (далее - Заявка). В Заявке указывается лицо (руководитель), ответственное за поведение членов команды во время проведения Игры на конкурсных площадках, так и вне конкурсных площадок;

– копию заявки в электронной форме в формате .doc.;

По приезду на Игру в Оргкомитет Игры необходимо представить следующую документацию:

– приказ и протокол решения о направлении команды и руководителя за подписью руководителя образовательного учреждения;

– оригинал заявки;

– справка ---

5. Сроки и место проведения Игры

5.1. Игра проводится в с. Уро, МБОУ «Уринская СОШ» 1 марта 2024 года. Заезд команд до 9.30. Судейская в 9.30. Начало соревнований в 10.00.

6. Описание этапов Игры

1. Конкурс «Равнение на Героев»;
2. Конкурс «Визитка»;
3. Конкурс «Ратные страницы истории Отечества»;
4. Конкурс «Статен в строю – силен в бою»;
5. Соревнование «Огневой рубеж»;
6. КСУ;
7. ОЗК (Плащ в рукава, чулки, надеть газы.)

6.1. Конкурс «Равнение на Героев»

В конкурсе участвуют все члены команды. Конкурс проводится методом тестирования. Для тестирования оборудуются рабочие места по количеству членов команды. Каждому члену Команды вручается перечень вопросов. При этом участникам предлагается на каждый вопрос три варианта ответа, один из которых правильный. На тестирование каждой команде отводится определенное время. Вопросы выдаются по следующим направлениям истории героизма:

- история учреждения звания Героя Советского Союза (когда, в связи с чем, первые герои Советского Союза);
- полные кавалеры ордена Славы (когда учрежден орден Славы; количество награжденных орденами всех трех степеней; категории военнослужащих, награждаемых орденом; первые полные кавалеры; полные кавалеры ордена Славы, удостоенные звания Героя Советского Союза);
- общая статистика по героям Советского Союза (сколько человек удостоены звания Героя в предвоенный период, в годы Великой Отечественной войны, в послевоенные годы до 1992 года);
- героизм женщин в годы Великой Отечественной войны и послевоенное время (сколько женщин удостоены звания Героя в годы войны, в послевоенное время; женщины - герои Российской Федерации);
- трижды и дважды герои Советского Союза;
- города-герои (перечислить в каком году присвоено звание, за какие заслуги);
- герои современной России.

За правильный ответ на каждый вопрос члену команды начисляется 1 балл, за неправильный — 0 баллов. В зачет команды идут 8 лучших результатов. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов. В личном зачете побеждает участник, набравший наибольшее количество баллов. Победителей определяет судейская коллегия.

6.2. Конкурс «Визитка»

Участвует вся команда. Время выступления до 6 минут. Каждая команда готовит свою «визитную карточку». В творческой форме команда представляет свой родной край, его обычаи и традиции, работу своих образовательных организаций. В ходе выступления могут быть использованы фрагменты видеофильмов, интервью, исполнены песни и танцы. Участие руководителя делегации допускается только для музыкального сопровождения команды. Жюри оценивает оригинальность сценария, соответствие выступления тематике конкурса, качество исполнения, массовость, оформление, строгое соблюдение регламента времени. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

6.3. Конкурс «Ратные страницы истории Отечества»

Конкурс проводится методом тестирования. Для тестирования оборудуются рабочие места по количеству членов команды. Каждому члену команды предлагается ответить на вопросы. При этом участникам предлагается на каждый вопрос три варианта ответа, один из которых правильный. На тестирование каждой команде отводится определенное время.

Участники должны быть готовы выполнить задания и ответить на вопросы, связанные с данным историческим событием:

- участники должны знать основные сражения Великой Отечественной войны;
- уметь определять по картам-схемам основные операции Великой Отечественной войны и даты их проведения;
- узнавать по портретам великих полководцев Великой Отечественной войны;
- знать награды периода Великой Отечественной войны и их статус;
- уметь определять образцы отечественной военной техники и оружия периода Великой Отечественной войны, знать их создателей;
- знать художественные произведения (картины), отражающие основные периоды Великой Отечественной войны, авторов и период Великой Отечественной войны, изображенный на картине;
- знать события и героев Сталинградской битвы.

За правильные ответы и выполненные задания каждому участнику команды начисляются баллы. За правильный ответ на каждый вопрос члену команды начисляется 1 балл, за неправильный - 0 баллов. В зачет команды идут 8 лучших результатов. Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов во всех турах.

6.4.Конкурс «Статен в строю – силен в бою»

Рабочее место № 1 «Строевой смотр». Участвует команда (отделение) в полном составе. Форма одежды парадная с головными уборами, оборудованная символикой образовательной организации, кадетского корпуса, военно-спортивного клуба. Проводится поэтапно на трех рабочих местах.

Рабочее место № 1. Действия в составе отделения на месте. Построение подразделения. Команды: «Становись», «Заправиться», «Равняйся», «Смирно», «По порядку номеров рассчитайся», «Равнение на середину». Доклад командира главному судье:

Товарищ главный судья, команда «.....», школы в количестве 10 человек для выполнения строевых приемов построена. Командир (фамилия)

Рабочее место № 2. Движение строевым шагом, отдавание воинского приветствия в составе подразделения. Команды: «Смирно», «Равнение направо», «Вольно»

изменение направления движения, повороты в движении, прохождение с песней, остановка отделения по команде «Стой». Перестроение в одну шеренгу по команде: «Вольно», «Разойдись», «Ко мне в одну в одну шеренгу становись»

Рабочее место номер 3. Одиночная строевая

Примечание: все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются 1-2 раза в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Минобороны России от 11 марта 2006 г. № 111 (далее — Устав). На каждом этапе отделению отводится контрольное время 5 минут. Каждый элемент (прием) программы оценивается по 5-балльной системе. Если прием пропущен или не выполнен в контрольное время, выполнен не по Уставу, ставится оценка «0».

Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов на всех рабочих местах. Призеры награждаются кубком, медалью и грамотой.

6.5.Соревнование «Огневой рубеж»

Участвуют все члены команды. Соревнование «Огневой рубеж» состоит из двух этапов:

- неполная разборка-сборка автомата АК-74;

- снаряжение магазина 30 патронами к автомату АК-74.

Неполная разборка и сборка АК-74. Порядок разборки: отделить магазин, проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода, при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола), вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором, вынуть затвор из затворной рамы, отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой. Сборка осуществляется в обратном порядке (после присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

- Время фиксируется в виде эстафет общекомандное;
- Снаряжение магазина к АК-30 патронами;
- 1 участник фиксируется время снаряжения магазина (личный зачет)
- Командный зачет проводится по лучшим результатам;

6.6.Соревнование «КСУ»

Юноши подтягивание

Девушки отжимание

6.7.Этап «ОЗК» (Плащ в рукава, чулки, перчатки, надеть газы).

Участие принимает вся команда. Шелковникова, гармаев

7. Награждение участников Игры

8.1. Победителями и призерами Игры считаются команды, занявшие 1,2 и 3 место по совокупности баллов всех этапов.

8.2. Общекомандное место определяется по наименьшей сумме мест, занятых на всех этапах Игры.

8.Обеспечение безопасности участников Игры

8.3. Обеспечение безопасности участников осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства РФ от 18 апреля 2014 г. № 353. Руководитель несет ответственность за жизнь и здоровье участников во время проведения Игры.